



# Hålltider/ Event Schedule 2021

28.6.2022	23.59	Sista möjligheten till förhandsanmälan/ Last chance for pre-registration
1.7.2022	18.00-20.00	Tävlingskansliet öppet (efteranmälan och utdelning av startpaket) The competition-office open (late registration and distribution of registration packet) <i>Obs! Sista chansen att anmäla sig till/ Last chance to sign up for <b>Käringsundsloppet 170km</b></i>
	19.00	Racebriefing (för tävlingsklasser 170km/ for competition 170km)
2.7.2022	5.30-7.00	Tävlingskansliet öppet, även fri start för motionsklass 170km The competition- office open, also free start for the open class 170km
	6.00	Tidtagning för motionsklassen påbörjas/ The timing for the open class will start
	6.45	Short racebriefing (vid startplatsen/ at the start)
	7.10	Start 170km
	18.00-c 21.00	Rockabilly buffet/ Rockabilly buffet, Käringsund Resort & Conference
	20.00-22.00	Bastun är varm/ The Sauna is warm!
	20.00-22.00	Tävlingskansliet öppet/ The competition- office open
	Ca 21.00	Prisutdelning på terrassen (för tävlingsklasserna 170km) Prize award ceremony at the terrace (for competition classes 170km)
3.7.2022	9.30	Tävlingskansliet öppnar/ The competition-office opens
	10.00	Sista chansen att efteranmäla sig till 110km/ Last chance for late registration to 110km
	10.30	Racebriefing, 110km
	11.00/11.10*)	Start, 110km
	11.00	Sista chansen att efteranmäla sig till/ Last chance for late registration to <b>30 and 11km</b>
	11.30	Racebriefing, 30 km
	12.00/ 12.05*)	Start, 30km
	12.15	Racebriefing, 11 km
	12.30	Start, 11km
	13.00 →	CykelTRÄFFEN – lätt grilllunch till deltagare/ light barbecue lunch for participants
	12.30-16.00	Bastun är varm/ The Sauna is warm!
	16.00	Tävlingskansliet stänger/ The competition –office closes

\*) För cyklar med tempo- och triathlonstyren samt extra båg och/eller heltäckta hjul/  
For bikes with tempo and triathlon handlebars or extra frames and/ or completely covered wheels

Arrangören förbehåller sig rätten till ändringar/ The organizer reserves the right to make changes